

# Nombres complexes

## Histoire

#fi L'ensemble de nombres le plus simple est celui de nombres entiers naturels, noté  $\mathbb{N}$  et qui contient les nombres que vous connaissez depuis longtemps :  $0 ; 1 ; 2 ; 3 \dots$

Sfi Quel est le nombre entier naturel qui ajouté à 7 donne 12 ?

Tfi Quel est le nombre entier naturel qui ajouté à 12 donne 7 ?

Sfi L'exemple précédent montre que l'ensemble  $\mathbb{N}$  est « insuffisant » car certaines équations simples n'y trouvent pas de solution. On peut alors utiliser l'ensemble des entiers relatifs, noté  $\mathbb{Z}$ , et qui contient  $\mathbb{N}$  et les opposés des entiers naturels (par exemple :  $-3 ; -2$ ).

Sfi Résoudre dans  $\mathbb{N}$  puis dans  $\mathbb{Z}$  l'équation :  $2x + 8 = 0$ .

Tfi Même question avec l'équation :  $2x + 7 = 0$ .

%fi De nouveau l'ensemble  $\mathbb{Z}$  est en quelque sorte insuffisant pour exprimer les solutions de certaines équations.

Sfi De quel autre ensemble de nombres a-t-on au minimum besoin pour que l'équation du  $2x + 7 = 0$  ait une solution ?

Tfi Dans ce nouvel ensemble quelles sont les solutions de l'équation :  $9x^2 = 16$  ?

Ufi Décrire l'ensemble de nombres dont on a besoin au minimum pour que l'équation précédente ait une solution. On notera  $\mathbb{Q}$  cet ensemble.

%fi Modifier l'équation précédente pour qu'elle n'admette pas de solution dans l'ensemble des rationnels. Dans quel ensemble faut-il travailler pour pouvoir dire qu'elle a deux solutions ?

'fi Que pouvez-vous dire de l'équation  $x^2 + 1 = 0$  en terme de solutions dans les ensembles de nombres précédents ?

(fi Compléter le schéma commencé ci-dessous, qui montre les inclusions successives des ensembles de nombres en donnant à chaque fois une équation qui n'a pas de solution dans l'ensemble, mais en a une dans le suivant.

## I. Forme algébrique et représentation d'un nombre complexe

### 1. Définition & vocabulaire

#### ■ THÉORÈME

Il existe un ensemble noté  $\mathbb{C}$  appelé **ensemble des nombres complexes** qui possède les propriétés suivantes :

- $\mathbb{C}$  contient l'ensemble des nombres réels ;
- il contient un nombre  $i$  tel que  $i^2 = -1$  ;
- il est muni d'une **addition** et d'une **multiplication** qui ont les **mêmes propriétés** que dans  $\mathbb{R}$ , l'ensemble des nombres réels.

#### ■ Exemples

- Les nombres  $-1 ; 0 ; 3/4 ; \sqrt{2}$  sont des nombres réels donc ce sont aussi des éléments de  $\mathbb{C}$ .
- À l'aide du nombre  $i$  et de la multiplication :  $-i ; 2i ; i\sqrt{2} \dots$  sont aussi dans  $\mathbb{C}$ .
- Avec les additions, les nombres suivants sont aussi dans  $\mathbb{C}$  :  $-1 + i ; \sqrt{2} + 2i$

#### ■ DÉFINITION

Tout nombre complexe peut s'écrire sous la forme :  $z = a + ib$  avec  $a, b \in \mathbb{R}$ .

Cette écriture est appelée **forme algébrique** de  $z$  :

- $a$  est appelée **partie réelle** de  $z$ , notée  $\text{Re}(z)$ .
- $b$  est appelée **partie imaginaire** de  $z$ , notée  $\text{Im}(z)$ .

#### REMARQUES :

- Lorsque  $\text{Im}(z) = 0$ ,  $z = a$  est réel.
- Lorsque  $\text{Re}(z) = 0$ ,  $z = ib$  est appelé **imaginaire pur**.

**Exercice d'application** Soient  $z_1 = 1 + 2i$ ,  $z_2 = -1 + i$ , des nombres complexes. Déterminer les parties réelles et imaginaires des complexes :  $z_3 = z_1 \times z_2$ ,  $z_4 = z_1^2$ .

**Correction**  $z_3 = (1 + 2i)(-1 + i) = -1 + i - 2i + 2i^2 = -1 - i - 2 = -3 - i$ .

Donc  $\text{Re}(z_3) = -3$  et  $\text{Im}(z_3) = -1$ .

$z_4 = (1 + 2i)^2 = 1 + 4i + (2i)^2 = 1 + 4i - 4 = -3 + 4i$ . Donc  $\text{Re}(z_4) = -3$  et  $\text{Im}(z_4) = 4$ .

## ■ THÉORÈME

Soient  $z_1 = a_1 + ib_1$  et  $z_2 = a_2 + ib_2$  deux nombres complexes :

$$z_1 = z_2 \iff \begin{cases} a_1 = a_2 \\ b_1 = b_2 \end{cases}$$

L'écriture algébrique d'un nombre complexe est **unique**.

**Exemple** Soit  $z = 2x - 1 + i(3 - y)$ ,  $x \in \mathbb{R}$  et  $y \in \mathbb{R}$ , un complexe.

On a  $z = 0$  si et seulement si  $2x - 1 = 0$  et  $3 - y = 0$  c'est-à-dire  $x = \frac{1}{2}$  et  $y = 3$ .

## 2. Représentation graphique des complexes

Le plan est muni d'un repère **orthonormé direct** :  $(O; \vec{OU}, \vec{OV}) = (O; \vec{u}, \vec{v})$ .

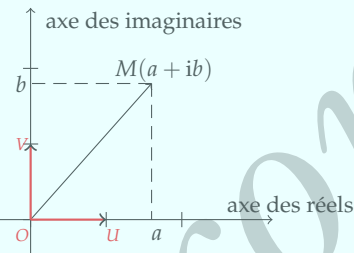
### ■ DÉFINITION

Tout nombre complexe  $z = a + ib$  avec  $a, b \in \mathbb{R}$  peut être représenté dans ce repère par :

- un unique point :  $M(a; b)$ , appelé **image ponctuelle** de  $z = a + ib$ .
- un unique vecteur :  $\vec{OM}(a; b)$  appelé **image vectorielle** de  $z = a + ib$ .

On dit que  $z = a + ib$  est l'**affixe** du point  $M$  et du vecteur  $\vec{OM}$ .

On note souvent  $M(z)$  ou  $M(a + ib)$  et  $\vec{OM}(z)$  ou  $\vec{OM}(a + ib)$ .

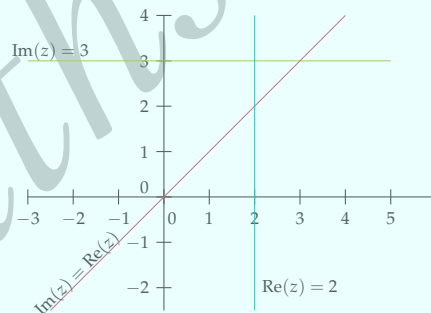


- Les complexes  $z = a \in \mathbb{R}$  sont les nombres réels et sont représentés sur l'**axe des abscisses**.
- Les complexes  $z = ib$ ,  $b \in \mathbb{R}$  sont les **imaginaires purs** et sont représentés sur l'**axe des ordonnées**.
- Le plan est alors appelé **plan complexe**.

### ■ Exemple

Dans le plan complexe, on a représenté ci-contre les points d'affixe  $z$  tels que  $z = 2 + 3i$

- $\text{Re}(z) = 2$
- $\text{Im}(z) = 3$
- $\text{Re}(z) = \text{Im}(z)$ .



## II. Addition, multiplication par un réel et géométrie

On se place dans le repère orthonormé  $(O; \vec{u}, \vec{v})$ .

### 1. Addition

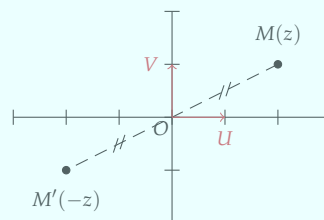
#### ■ THÉORÈME

- Si  $z_1 = a_1 + ib_1$  et  $z_2 = a_2 + ib_2$  alors  $z_1 + z_2 = (a_1 + a_2) + i(b_1 + b_2)$ .
- Si  $z_1$  est l'affixe de  $\vec{w}_1$  et  $z_2$  celle de  $\vec{w}_2$  alors  $z_1 + z_2$  est l'affixe de  $\vec{w}_1 + \vec{w}_2$ .

### 2. Opposé d'un nombre complexe

#### ■ THÉORÈME

- L'opposé du nombre complexe  $z = a + ib$  est :  
 $-z = (-a) + i(-b) = -a - ib$ .
- $z$  est l'affixe du point  $M$ . L'**opposé** de  $z$  noté  $-z$  est l'affixe du **symétrique** de  $M$  par rapport à l'**origine**.
- si  $z$  est l'affixe de  $\vec{w}$  alors  $-z$  est l'affixe de  $-\vec{w}$ .



### 3. Soustraction

#### ■ THÉORÈME

- Si  $z_1 = a_1 + ib_1$  et  $z_2 = a_2 + ib_2$  alors  $z_1 - z_2 = z_1 + (-z_2) = (a_1 - a_2) + i(b_1 - b_2)$ .
- Si  $\vec{w}_1$  et  $\vec{w}_2$  sont d'affixes respectives  $z_1$  et  $z_2$  alors  $\vec{w}_1 - \vec{w}_2$  est d'affixe  $z_1 - z_2$ .
- Si  $A$  et  $B$  sont d'affixes  $z_A$  et  $z_B$  alors  $z_B - z_A$  est l'affixe de  $\vec{AB}$ .

On considère trois points  $A, B, C$  d'affixes :  $z_A = -3 + 2i$ ,  $z_B = 1 + i$  et  $z_C = 3 - 4i$ .

- 1) Déterminer l'affixe du point  $D$  pour que  $ABCD$  soit un parallélogramme.
- 2) Déterminer les coordonnées du centre de ce parallélogramme.

#### 4. Multiplication d'un complexe par un réel

##### ■ THÉORÈME

Soit  $z \in \mathbb{C}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $\vec{w}$  d'affixe  $z$ . Le complexe  $\lambda z$  est l'affixe du vecteur  $\lambda \vec{w}$ .

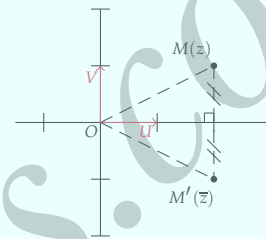
**Exemple** Soit  $A, B$  deux points du plan d'affixe  $z_A = 3 - i$  et  $z_B = -2 + 3i$ . Le vecteur  $2\vec{AB}$  a pour affixe :  $2(z_B - z_A) = 2(-5 + 4i) = -10 + 8i$ .

### III. Inverse et quotient de nombres complexes

#### 1. Conjugué d'un nombre complexe

##### ■ DÉFINITION

- Le **conjugué d'un nombre complexe**  $z = a + ib$  est le complexe  $a - ib$ , noté  $\bar{z}$ .
- Si  $z$  est l'affixe de  $M$ ,  $\bar{z}$  est l'affixe du symétrique de  $M$  par rapport à l'axe des réels.



##### ■ THÉORÈME

- 1)  $z + \bar{z} = 2\operatorname{Re}(z)$  ;  $z - \bar{z} = 2i\operatorname{Im}(z)$ .
- 2)  $z$  est réel si et seulement si  $\bar{z} = z$ .
- 3)  $z$  est imaginaire pur si et seulement si  $\bar{z} = -z$ .

##### PREUVE

- 1) On écrit  $z$  sous sa forme algébrique  $z = a + ib$  et on a donc  $\bar{z} = a - ib$ . On en déduit :

$$z + \bar{z} = a + ib + a - ib = 2a = 2\operatorname{Re}(z).$$

La seconde partie se prouve de la même façon.

- 2) On a  $\bar{z} = z \iff \bar{z} - z = 0 \iff 2i\operatorname{Im}(z) = 0$  ce qui équivaut à  $z \in \mathbb{R}$ .
- 3) Même méthode qu'au 2).

#### 2. Inverse d'un nombre complexe

##### ■ THÉORÈME

Pour tout nombre complexe  $z$  non nul, il existe un nombre complexe  $z'$  tel que  $zz' = 1$ .

Ce nombre s'appelle l'inverse de  $z$ , noté  $\frac{1}{z}$  et il est tel que :

$$\frac{1}{z} = \frac{\bar{z}}{z \times \bar{z}}.$$

Si  $z = a + ib \neq 0$  alors la forme algébrique de  $\frac{1}{z}$  est :  $\frac{1}{z} = \frac{a}{a^2 + b^2} + i \frac{-b}{a^2 + b^2}$ .

**Exemple** Dans la pratique, on effectue une multiplication par le conjugué du dénominateur pour se ramener à un dénominateur réel.

- 1)  $z = 2i$ . On a  $\frac{1}{z} = \frac{1}{2i} = \frac{-2i}{2i \times (-2i)} = \frac{-2i}{4} = -\frac{1}{2}i$ .
- 2)  $z = \frac{1}{2+3i} = \frac{(2-3i)}{(2+3i)(2-3i)} = \frac{2-3i}{4+9} = \frac{2}{13} - \frac{3}{13}i$ .

#### 3. Quotient d'un nombre complexe

##### ■ DÉFINITION

Soient  $z_1$  et  $z_2 \neq 0$  deux nombres complexes. On définit leur quotient par :  $\frac{z_1}{z_2} = z_1 \times \frac{1}{z_2}$ .

**Exercice d'application** Résoudre l'équation :  $(1 + i)z - 2 = 3 + 2i$ .

**Correction** On procède comme pour les nombres réels en isolant l'inconnue  $z$  :

$$(1 + i)z - 2 = 3 + 2i \iff (1 + i)z = 5 + 2i \iff z = \frac{5 + 2i}{1 + i} = \frac{(5 + 2i)(1 - i)}{(1 + i)(1 - i)} = \frac{7 - 3i}{2}.$$

L'unique solution est donc le nombre complexe :  $z = \frac{7}{2} - \frac{3}{2}i$ .

#### 4. Opérations avec les conjugués des nombres complexes

##### ■ THÉORÈME

Soient  $z_1$  et  $z_2$  deux nombres complexes.

1)  $\overline{\overline{z_1}} = z_1$

2)  $\overline{z_1 + z_2} = \overline{z_1} + \overline{z_2}$

3)  $\overline{z_1 \times z_2} = \overline{z_1} \times \overline{z_2}$

4)  $\overline{z_1^n} = (\overline{z_1})^n$ ,  $n$  entier naturel.

5)  $\overline{\left(\frac{z_1}{z_2}\right)} = \frac{\overline{z_1}}{\overline{z_2}}$ ,  $z_2 \neq 0$ .

**Exemple** Démontrons que  $S = (1 + i)^5 + (1 - i)^5$  est un nombre réel.

On a  $\overline{(1 + i)^5} = (\overline{1 + i})^5 = (1 - i)^5$ . Donc  $S = z + \overline{z} = 2\operatorname{Re}(z)$  avec  $z = (1 + i)^5$ .  $S$  est donc bien un nombre réel.

## IV. Équations du second degré

### ■ THÉORÈME

Pour tout nombre réel non nul  $a$ , l'équation  $z^2 = a$  admet deux racines dans  $\mathbb{C}$  :

- Si  $a > 0$ , les racines sont  $\sqrt{a}$  et  $-\sqrt{a}$ .
- Si  $a < 0$ , les racines sont  $i\sqrt{|a|}$  et  $-i\sqrt{|a|}$ .

**EXEMPLES :** Les solutions de  $z^2 = 16$  sont 4 et  $-4$ . Les solutions de  $z^2 = -5$  dans  $\mathbb{C}$  sont  $i\sqrt{5}$  et  $-i\sqrt{5}$  (alors que cette équation n'a aucune solution dans  $\mathbb{R}$ )

### ■ THÉORÈME

Soit  $az^2 + bz + c = 0$ ,  $a \in \mathbb{R}^*$ ,  $b \in \mathbb{R}$  et  $c \in \mathbb{R}$ .  $\Delta = b^2 - 4ac$  le discriminant de cette équation.

- Si  $\Delta = 0$ , l'équation a une unique solution dans  $\mathbb{R}$  :  $z_0 = \frac{-b}{2a}$ .
- Si  $\Delta > 0$ , l'équation a deux solutions dans  $\mathbb{R}$  :  $z_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$  et  $z_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$ .
- $\Delta < 0$ , l'équation a deux solutions dans  $\mathbb{C}$  qui sont conjuguées :

$$z_1 = \frac{-b - i\sqrt{-\Delta}}{2a} \text{ et } z_2 = \frac{-b + i\sqrt{-\Delta}}{2a}.$$

### ■ REMARQUES :

- Toute expression  $Q(z) = az^2 + bz + c$ ,  $a \in \mathbb{R}^*$ ,  $b \in \mathbb{R}$  et  $c \in \mathbb{R}$ , se factorise dans  $\mathbb{C}$  et :

$$Q(z) = az^2 + bz + c = a(z - z_1)(z - z_2).$$

- $Q(z) = az^2 + bz + c = a \left( z^2 + \frac{b}{a}z + \frac{c}{a} \right) = a \left( z^2 - Sz + P \right)$  avec :  $S = z_1 + z_2 = -\frac{b}{a}$  et  $P = z_1 \times z_2 = \frac{c}{a}$ .

### Exercice d'application

Résoudre l'équation :  $z^2 - 2z + 3 = 0$ .

**Correction**  $z^2 - 2z + 3 = 0$ .

le discriminant :  $\Delta = (-2)^2 - 4 \times 1 \times 3 = -8$ . Le discriminant est strictement négatif, il y a donc

deux solutions dans  $\mathbb{C}$  :  $z_1 = \frac{2 - i\sqrt{8}}{2} = 1 - i\sqrt{2}$  et  $z_2 = \frac{2 + i\sqrt{8}}{2} = 1 + i\sqrt{2}$

qui sont bien complexes conjuguées.

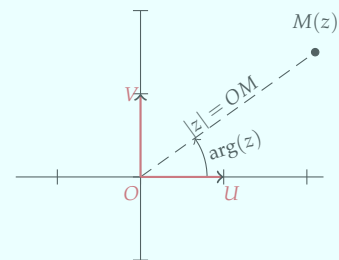
## V. Module et argument d'un nombre complexe

### 1. Définition géométrique

#### ■ DÉFINITION

Soit  $z$  un complexe.  $M$  (ou  $\vec{w}$ ) un point (ou un vecteur) d'affixe  $z$ .

- On appelle **module** de  $z$  la distance  $OM$  (ou la norme  $\|\vec{w}\|$ ). Le module de  $z$  est noté  $|z|$ .
- Si  $z \neq 0$ , on appelle **argument** de  $z$  une mesure en radians de l'angle  $(\vec{u}, \vec{OM})$  (ou  $(\vec{u}, \vec{w})$ ). Un argument de  $z$  est noté  $\arg(z)$ .
- Le complexe nul n'a pas d'argument et a pour module 0.



#### REMARQUE :

$\arg(z)$  peut prendre une infinité de valeurs différentes : si  $\theta$  est une mesure de  $\arg(z)$  alors  $\theta + k2\pi$  est une autre mesure de  $\arg(z)$  pour  $k \in \mathbb{Z}$ . On notera :  $\arg(z) = \theta [2\pi]$  et on dit que l'argument de  $z$  vaut  $\theta$  « modulo  $2\pi$  » ou « à  $2\pi$  près ».

#### Exemples

- $|i| = OV = 1$  et  $\arg(i) = (\vec{u}, \vec{OV}) = \frac{\pi}{2}$ .
- Soit  $M_1$  d'affixe  $-4$  on a :  $|-4| = OM_1 = 4$  et  $\arg(-4) = (\vec{u}, \vec{OM_1}) = \pi$ .
- Soit  $M_2$  d'affixe  $1 + i$  on a :  
 $|1 + i| = OM_2 = \sqrt{1^2 + 1^2} = \sqrt{2}$  d'après la formule des distances  
 $\arg(1 + i) = (\vec{u}, \vec{OM_2}) = \frac{\pi}{4}$  la diagonale du carré  $OUM_2V$  étant la bissectrice de  $(\vec{u}, \vec{v})$ .

## Déterminer un ensemble de points

**Exercice d'application** Déterminer dans le repère orthonormé  $(O; \vec{u}, \vec{v})$  l'ensemble des points

$M$  d'affixe  $z$  tels que :

1)  $|z| = 3$

2)  $\arg(z) = -\frac{\pi}{3} [2\pi]$

### Correction

1)  $|z| = 3 \iff OM = 3$ .

Donc l'ensemble des points  $M$  tel que  $|z| = 3$  est un cercle de centre  $O$  et de rayon 3.

2)  $\arg(z) = -\frac{\pi}{3} [2\pi] \iff (\vec{u}, \vec{OM}) = -\frac{\pi}{3} [2\pi]$ .

Donc l'ensemble des points  $M$  tel que  $\arg(z) = -\frac{\pi}{3} [2\pi]$  est une demi-droite d'origine  $O$ , privé de  $O$ , de vecteur directeur  $\vec{u}_1$  tel que  $(\vec{u}, \vec{u}_1) = -\frac{\pi}{3} [2\pi]$ .

## 2. Calcul algébrique du module et d'un argument

### THÉORÈME

Soit  $z = a + ib$  un complexe.

■  $|z| = \sqrt{z \times \bar{z}} = \sqrt{a^2 + b^2}$ .

■ Si  $z \neq 0$  alors  $\theta = \arg(z)$  peut être déterminé par :

$$\begin{cases} \cos(\theta) = \frac{a}{|z|} \\ \sin(\theta) = \frac{b}{|z|} \end{cases}$$

### Déterminer le module et un argument d'un nombre complexe

#### Exercice d'application

Déterminer le module et un argument du complexe  $z = -1 + i\sqrt{3}$ .

#### Correction

1) On calcule d'abord le module :  $|z| = \sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2} = 2$ .

2) On cherche donc  $\theta = \arg(z)$  tel que 
$$\begin{cases} \cos(\theta) = \frac{-1}{2} \\ \sin(\theta) = \frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases}$$

$$\cos(\theta) = \frac{-1}{2} \iff \cos(\theta) = \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) \iff \begin{cases} \theta = \frac{2\pi}{3} [2\pi] \\ \text{ou} \\ \theta = -\frac{2\pi}{3} [2\pi] \end{cases} \quad \text{Or } \sin(\theta) > 0 \text{ donc } \arg(z) = \theta = \frac{2\pi}{3} [2\pi].$$

## 3. Égalité de deux nombres complexes par module et argument

### THÉORÈME

Deux nombres complexes non nuls sont égaux si et seulement si ils ont même module et même argument.

#### REMARQUES :

- $|z| = 0 \iff z = 0$ .
- $z \in \mathbb{R} \iff \arg(z) = 0 \text{ ou } \pi [2\pi] \text{ ou } z = 0$ .
- $z$  est un imaginaire pur  $\iff \arg(z) = \frac{\pi}{2} [2\pi] \text{ ou } z = 0$ .
- Attention, pour l'égalité des arguments, il faut la penser « à  $2\pi$  » près.

## 4. Passage d'une forme à l'autre

### THÉORÈME

Soit  $z$  un complexe non nul.  $z = a + ib = r(\cos(\theta) + i \sin(\theta))$

$$\begin{cases} |z| = \sqrt{a^2 + b^2} \\ \cos(\theta) = \frac{a}{|z|} \\ \sin(\theta) = \frac{b}{|z|} \end{cases} \iff \begin{cases} a = r \cos(\theta) \\ b = r \sin(\theta) \end{cases}$$

## VI. Module, argument et opérations avec les nombres complexes

Dans les deux théorèmes qui suivent  $z$  et  $z'$  sont des nombres complexes.

### ■ THÉORÈME

- |                                            |                                                                                     |
|--------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1) $z \times \bar{z} =  z ^2$              |                                                                                     |
| 2) $ -z  =  z $                            | $\arg(-z) = \arg(z) + \pi [2\pi]$ pour $z \neq 0$ .                                 |
| 3) $ z  =  \bar{z} $                       | $\arg(\bar{z}) = -\arg(z) [2\pi]$ pour $z \neq 0$ .                                 |
| 4) $ z \times z'  =  z  \times  z' $       | $\arg(z \times z') = \arg(z) + \arg(z') [2\pi]$ pour $z \neq 0$<br>et $z' \neq 0$ . |
| 5) $ z^n  =  z ^n$ pour $n \in \mathbb{N}$ | $\arg(z^n) = n \arg(z) [2\pi]$ si $z \neq 0$ .                                      |

### ■ PREUVE

- 1) Ce point a été déjà prouvé précédemment.
- 2) Il suffit d'utiliser la propriété de symétrie par rapport à l'origine.
- 3) De même avec la symétrie par rapport l'axe des ordonnées.
- 4) Si  $z = 0$  ou  $z' = 0$ , alors  $|zz'| = 0$  et  $|z||z'| = 0$  d'où l'égalité.  
Si  $z, z' \in \mathbb{C}^*$  alors :  $z = r(\cos(\theta) + i \sin(\theta))$  et  $z' = r'(\cos(\theta') + i \sin(\theta'))$ .  
 $zz' = rr'(\cos(\theta)\cos(\theta') - \sin(\theta)\sin(\theta') + i(\cos(\theta)\sin(\theta') + \sin(\theta)\cos(\theta'))$ .  
Ce qui donne d'après les formules d'addition pour sinus et cosinus :

$$zz' = rr'(\cos(\theta + \theta') + i \sin(\theta + \theta')).$$

Or,  $rr' > 0$  donc  $zz' = rr' = |z||z'|$  et  $\arg(zz') = \theta + \theta' = \arg(z) + \arg(z') [2\pi]$ . Ce qui prouve bien le point 4).

- 5) Ces égalités se montrent par récurrence.

### ■ THÉORÈME

- |                                                                 |                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| 1) $z \neq 0 : \left  \frac{1}{z} \right  = \frac{1}{ z }$      | $\arg\left(\frac{1}{z}\right) = -\arg(z) [2\pi]$                            |
| 2) $z' \neq 0 : \left  \frac{z}{z'} \right  = \frac{ z }{ z' }$ | $\arg\left(\frac{z}{z'}\right) = \arg(z) - \arg(z') [2\pi]$ pour $z \neq 0$ |

### ■ PREUVE

- 1)  $z$  est un complexe non nul. On a  $z \times \frac{1}{z} = 1$  qui donne d'une part  $\left| z \times \frac{1}{z} \right| = 1$  c'est-à-dire

$$|z| \times \left| \frac{1}{z} \right| = 1. \text{ Et enfin } \left| \frac{1}{z} \right| = \frac{1}{|z|}.$$

$$\text{D'autre part, } \arg\left(z \times \frac{1}{z}\right) = \arg(1)[2\pi] \text{ donne } \arg(z) + \arg\left(\frac{1}{z}\right) = 0[2\pi].$$

On en conclut le point 1).

- 2)  $z$  et  $z'$  deux complexes avec  $z' \neq 0$

$$\left| \frac{z}{z'} \right| = \left| z \times \frac{1}{z'} \right| = |z| \times \left| \frac{1}{z'} \right| = |z| \times \frac{1}{|z'|} = \frac{|z|}{|z'|}$$

$$\text{et si } z \neq 0 : \arg\left(\frac{z}{z'}\right) = \arg\left(z \times \frac{1}{z'}\right) = \arg(z) + \arg\left(\frac{1}{z'}\right) = \arg(z) - \arg(z') [2\pi].$$

### Exercice d'application

- 1)  $z_1 = -\sqrt{3} + i$  et  $z_2 = \frac{1}{6} - \frac{\sqrt{3}}{6}i$  deux nombres complexes. Déterminer le module et un argument de  $z_1 z_2$ .
- 2) Déterminer la forme algébrique de  $\left(-\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i\right)^{2016}$ .

### Correction

1) •  $|z_1| = \sqrt{3+1} = 2$  et  $|z_2| = \sqrt{\frac{1}{36} + \frac{3}{36}} = \frac{1}{3}$ . Donc :  $|z_1 z_2| = |z_1| |z_2| = 2 \times \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$ .

•  $\theta_1 = \arg(z_1)$  est tel que 
$$\begin{cases} \cos(\theta_1) = \frac{-\sqrt{3}}{2} \\ \sin(\theta_1) = \frac{1}{2} \end{cases}$$

$\sin(\theta_1) = \frac{1}{2} \iff \theta_1 = \frac{\pi}{6} [2\pi] \text{ ou } \frac{5\pi}{6} [2\pi], \text{ or } \cos(\theta_1) < 0 \text{ donc } \theta_1 = \frac{5\pi}{6} [2\pi]$

$\theta_2 = \arg(z_2)$  est tel que 
$$\begin{cases} \cos(\theta_2) = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{3}} \\ \sin(\theta_2) = \frac{\frac{\sqrt{3}}{6}}{\frac{1}{3}} \end{cases} \iff \begin{cases} \cos(\theta_2) = \frac{1}{2} \\ \sin(\theta_2) = \frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases}$$

$\cos(\theta_2) = \frac{1}{2} \iff \theta_2 = \frac{\pi}{3} [2\pi] \text{ ou } \frac{-\pi}{3} [2\pi], \text{ or } \sin(\theta_2) > 0 \text{ donc } \theta_2 = \frac{\pi}{3} [2\pi]$ .

Donc :  $\arg(z_1 z_2) = \arg(z_1) + \arg(z_2) = \frac{5\pi}{6} + \frac{\pi}{3} = \frac{7\pi}{6} [2\pi]$ .

2) On remarque :  $z = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i = -3z_2$  et donc :  $|z| = 3 \times |z_2| = 1$  et  $\arg(z) = \arg(z_2) + \pi [2\pi] = -\frac{2\pi}{3} [2\pi]$

$\arg(z^{2016}) = 2016 \times \arg(z) = 2016 \times \frac{2\pi}{3} [2\pi] = 672 \times 2\pi [2\pi] = 0 [2\pi]$ .

De plus  $|z| = 1$  donc  $|z^{2016}| = |z|^{2016} = 1$ .

On en déduit :  $z^{2016} = 1 \times (\cos(0) + i \sin(0)) = 1$ .

## VIII. Applications des nombres complexes à la géométrie

### ■ THÉORÈME

- Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts d'affixes respectives  $z_A$  et  $z_B$ .

$AB = |\overrightarrow{AB}| = |z_B - z_A|$  et  $\arg(z_B - z_A) = \widehat{(\vec{u}, \overrightarrow{AB})} [2\pi]$ .

- Soient  $A, B, C$  et  $D$  quatre points distincts d'affixes respectives  $z_A, z_B, z_C$  et  $z_D$ .

$\arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) = \widehat{(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD})} [2\pi]$ .

### PREUVE

- Soient  $A$  et  $B$  deux points distincts d'affixes respectives  $z_A$  et  $z_B$ .

Il existe un unique point  $M$  d'affixe  $z$  tel que  $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{AB}$ . Les affixes de ces deux vecteurs sont donc égales ce qui donne :  $z = z_B - z_A$ .

On en déduit que  $|z| = |z_B - z_A|$  et  $\arg(z) = \arg(z_B - z_A) [2\pi]$ .

Donc  $OM = AB = |z_B - z_A|$  et  $\widehat{(\vec{u}, \overrightarrow{OM})} = \widehat{(\vec{u}, \overrightarrow{AB})} = \arg(z_B - z_A) [2\pi]$ .

- Soient  $A, B, C$  et  $D$  quatre points distincts d'affixes respectives  $z_A, z_B, z_C$  et  $z_D$ .

Par les propriétés de l'argument on a :

$$\arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) = \arg(z_D - z_C) - \arg(z_B - z_A).$$

Ce qui donne par définition de l'argument :

$$\arg\left(\frac{z_D - z_C}{z_B - z_A}\right) = \widehat{(\vec{u}, \overrightarrow{CD})} - \widehat{(\vec{u}, \overrightarrow{AB})} = \widehat{(\overrightarrow{AB}, \vec{u})} + \widehat{(\vec{u}, \overrightarrow{CD})} = \widehat{(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD})} [2\pi]$$

la dernière égalité résultant de la relation de Chasles pour les angles de vecteurs.



### Exercice d'application Ensembles de points

Dans chacun des cas suivants, déterminer l'ensemble des points  $M$  d'affixe  $z$  satisfaisant la condition :

- $|z + 1 - i| = 3$ .
- $|z - 3| = |z + 2 + 3i|$ .
- $\arg(z - 1 - i) = \frac{\pi}{4}[2\pi]$ .
- $\arg\left(\frac{z - 1 + 2i}{z + 1}\right) = \frac{\pi}{2}[\pi]$ .

Correction

- $|z + 1 - i| = 3 \iff |z - (-1 + i)| = 3 \iff AM = 3$  avec  $A$  point d'affixe  $z_A = -1 + i$ . Donc  $M$  appartient au cercle de centre  $A(-1; 1)$  et de rayon 3.
- $|z - 3| = |z + 2 + 3i| \iff |z - 3| = |z - (-2 - 3i)| \iff BM = CM$  avec  $B$  d'affixe  $z_B = 3$  et  $C$  d'affixe  $z_C = -2 - 3i$ . Donc  $M$  appartient à la médiatrice de  $[BC]$ .

- $\arg(z - 1 - i) = \frac{\pi}{4}[2\pi] \iff \arg(z - (1 + i)) = \frac{\pi}{4}[2\pi] \iff (\widehat{\vec{u}}, \widehat{\vec{EM}}) = \frac{\pi}{4}[2\pi]$  avec  $E$  d'affixe  $z_E = 1 + i$ .

Donc  $M$  appartient à la demi-droite d'origine  $E$  privé de  $E$ , de vecteur directeur  $\vec{u}_1$  tel que  $(\widehat{\vec{u}}, \widehat{\vec{u}_1}) = \frac{\pi}{4}$ .

- $\arg\left(\frac{z - 1 + 2i}{z + 1}\right) = \frac{\pi}{2}[\pi] \iff (\widehat{\vec{GM}}, \widehat{\vec{FM}}) = \frac{\pi}{2}[\pi]$  avec  $F$  d'affixe  $z_F = 1 - 2i$  et  $G$  d'affixe  $z_G = -1$ .

Donc  $M$  appartient au cercle de diamètre  $[FG]$  privé des points  $F$  et  $G$ .

#### REMARQUES :

- 1) Trois points distincts sont alignés si et seulement si :  $(\widehat{\vec{AB}}, \widehat{\vec{AC}}) = 0[\pi]$  ce qui équivaut à :

$$\arg\left(\frac{z_C - z_A}{z_B - z_A}\right) = 0[\pi] \iff \frac{z_C - z_A}{z_B - z_A} \text{ est un réel non nul.}$$

- 2) Un triangle  $ABC$  est rectangle en  $A$  si et seulement si :  $(\widehat{\vec{AB}}, \widehat{\vec{AC}}) = \frac{\pi}{2}[\pi]$  ; c'est-à-dire :

$$\arg\left(\frac{z_C - z_A}{z_B - z_A}\right) = \frac{\pi}{2}[\pi] \text{ et } B \neq A \text{ et } C \neq A \iff \frac{z_C - z_A}{z_B - z_A} \text{ est un imaginaire pur non nul.}$$

### > 7E@ombres complexes et configurations géométriques

Exercice d'application

$A, B, C$  trois points d'affixes respectives :  $z_A = 2i, z_B = 2 + i, z_C = 1 - i$ .

Démontrer que le triangle  $ABC$  est isocèle rectangle en  $B$ .

Correction

$AB = |z_B - z_A| = |2 - i| = \sqrt{2^2 + (-1)^2} = \sqrt{5}$  et  $BC = |z_C - z_B| = |-1 - 2i| = |1 + 2i| = \sqrt{5}$   
donc  $ABC$  isocèle en  $B$ . D'autre part :

$$\frac{z_A - z_B}{z_C - z_B} = \frac{-2 + i}{-1 - 2i} = \frac{(-2 + i)(-1 + 2i)}{1 + 4} = -i.$$

Donc  $(\widehat{\vec{BA}}, \widehat{\vec{BC}}) = \arg\left(\frac{z_A - z_B}{z_C - z_B}\right) = \arg(i) = \frac{\pi}{2}[2\pi]$  donc  $ABC$  est rectangle en  $B$ .

## IX. Forme exponentielle

### 1. Écriture exponentielle des complexes de module 1

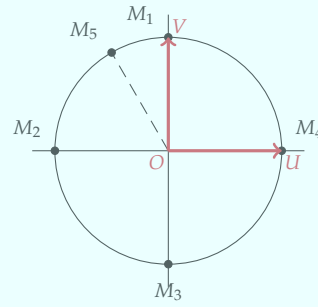
#### ■ DÉFINITION

Tout nombre complexe de module 1 et d'argument  $\theta$  peut s'écrire sous la forme :

$$\cos(\theta) + i\sin(\theta) = e^{i\theta}.$$

### Exemples

- Placer sur le cercle trigonométrique les points  $M_i$  d'affixes  $z_i$  tels que :  $z_1 = e^{i\frac{\pi}{2}}$  ;  $z_2 = e^{i\pi}$  ;  $z_3 = e^{i\frac{3\pi}{2}}$  ;  $z_4 = e^{i2\pi}$  ;  $z_5 = e^{i\frac{2\pi}{3}}$ .
- La forme algébrique des complexes précédents est :  
 $z_1 = e^{i\frac{\pi}{2}} = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) + i \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = i$  ;  
 $z_2 = e^{i\pi} = \cos(\pi) + i \sin(\pi) = -1$  ;  
 $z_3 = e^{i\frac{3\pi}{2}} = \cos\left(\frac{3\pi}{2}\right) + i \sin\left(\frac{3\pi}{2}\right) = -i$  ;  
 $z_4 = e^{i2\pi} = \cos(2\pi) + i \sin(2\pi) = 1$  ;  
 $z_5 = e^{i\frac{2\pi}{3}} = \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi}{3}\right) = -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$ .



## 2. Cas général

### ■ DÉFINITION

Tout complexe  $z \neq 0$  s'écrit sous la forme  $z = re^{i\theta}$  avec  $r = |z|$  et  $\theta \equiv \arg(z)[2\pi]$ .

Cette écriture est appelée « **forme exponentielle du complexe  $z$**  ».

Réciproque : Si  $z \in \mathbb{C}^*$  et  $z = re^{i\theta}$  avec  $r > 0$  alors  $r = |z|$  et  $\theta = \arg(z)[2\pi]$ .

**REMARQUE :** Pour déterminer la forme exponentielle d'un complexe  $z$ , on reprend la méthode 6 pour la détermination de  $r$  et de  $\theta$ .

### Exemples

- Déterminons la forme exponentielle de  $z_1 = -2i$  et  $z_2 = 1 + i$ .  
On peut déterminer le module et un argument par la méthode précédemment donnée mais on peut aussi opérer de la manière suivante :

$$z_1 = -2i = 2(-1 + 0i) = 2 \left( \cos\left(\frac{-\pi}{2}\right) + i \sin\left(\frac{-\pi}{2}\right) \right) = 2e^{-i\frac{\pi}{2}}$$

$$z_2 = 1 + i = \sqrt{2} \left( \frac{1}{\sqrt{2}} + i \frac{1}{\sqrt{2}} \right) = \sqrt{2} \left( \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + i \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \right) = \sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{4}}.$$

- Déterminons la forme algébrique de  $z_3 = 4e^{i\frac{2\pi}{3}}$  :

$$z_3 = 4 \left( \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) + i \sin\left(\frac{2\pi}{3}\right) \right) = 4 \left( -\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2} \right) = -2 + 2i\sqrt{3}.$$

## 3. Calculs avec la notation exponentielle

### ■ THÉORÈME

Pour tous nombres réels  $\theta_1, \theta_2$  :

$$1) e^{i\theta_1} \times e^{i\theta_2} = e^{i(\theta_1 + \theta_2)}$$

$$3) \frac{1}{e^{i\theta_1}} = e^{-i\theta_1} = \overline{e^{i\theta_1}}$$

$$2) (e^{i\theta_1})^n = e^{in\theta_1}, \quad n \in \mathbb{Z}$$

$$4) \frac{e^{i\theta_1}}{e^{i\theta_2}} = e^{i(\theta_1 - \theta_2)}$$

### REMARQUES :

- Ces propriétés sont admises. Elles résultent du fait que  $|e^{i\theta}| = 1$  et des propriétés des arguments.
- La propriété 2) s'appelle *formule de Moivre* quand on l'écrit sous la forme  $(\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta), n \in \mathbb{Z}$

## Utilisation de la forme exponentielle

Exercice d'application

- 1) Mettre sous forme exponentielle :  $z_1 = -\sqrt{3} + i$ ,  $z_2 = e^{-i\frac{\pi}{6}} z_1^2$ ,  $z_3 = \frac{2z_1}{e^{-i\frac{\pi}{6}}}$ .
- 2) Déterminer les entiers  $n$  tels que  $(-z_1)^n$  est un nombre réel.
- 3) Soit  $Z = \frac{1+i}{\sqrt{6}+i\sqrt{2}}$  un complexe.
  - a) Déterminer la forme exponentielle du complexe  $Z$ .
  - b) Déterminer la forme algébrique du complexe  $Z$ . En déduire les valeurs exactes de  $\cos\left(\frac{\pi}{12}\right)$  et  $\sin\left(\frac{\pi}{12}\right)$ .

Correction

- 1) En employant la méthode 6 on trouve  $|z_1| = 2$  puis  $\arg(z_1) = \frac{5\pi}{6} [2\pi]$ . Donc  $z_1 = 2e^{i\frac{5\pi}{6}}$ .

On en déduit :  $z_2 = e^{-i\frac{\pi}{6}} \times \left(2e^{i\frac{5\pi}{6}}\right)^2 = 4e^{-i\frac{\pi}{6}} \times e^{\frac{2 \times 5\pi}{6}} = 4ie^{i\frac{9\pi}{6}} = 4e^{i\frac{3\pi}{2}} = -4i$

et  $z_3 = \frac{2 \times 2e^{i\frac{5\pi}{6}}}{5e^{-i\frac{5\pi}{6}}} = \frac{4}{5}e^{i(\frac{5\pi}{6}+\frac{\pi}{6})} = \frac{4}{5}e^{i\pi} = -\frac{4}{5}$ .

- 2)  $z_1 = 2e^{-i\frac{\pi}{6}}$  et donc  $(-z_1)^n = \left(2e^{i\frac{\pi}{6}}\right)^n = 2^n e^{i\frac{n\pi}{6}}$ .

$(-z_1)^n$  est réel  $\iff \frac{-n\pi}{6} = 0[\pi] \iff$  il existe  $k \in \mathbb{Z}$  tel que  $\frac{-n\pi}{6} = k\pi \iff n = -6k$ .

Donc  $(-z_1)^n$  est réel si et seulement si  $n$  est un multiple de 6.

- 3) a) On a :  $1+i = \sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{4}}$  et  $\sqrt{6}+i\sqrt{2} = 2\sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{6}}$  donc

$Z = \frac{1+i}{\sqrt{6}+i\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{4}}}{2\sqrt{2}e^{i\frac{\pi}{6}}} = \frac{1}{2}e^{i(\frac{\pi}{4}-\frac{\pi}{6})} = \frac{1}{2}e^{i\frac{\pi}{12}}$  est la forme exponentielle de  $Z$ .

- b)  $Z = \frac{(1+i)(\sqrt{6}-i\sqrt{2})}{8} = \frac{\sqrt{6}+\sqrt{2}}{8} + i\frac{\sqrt{6}-\sqrt{2}}{8}$  est la forme algébrique de  $Z$ .

On a donc :  $\frac{1}{2}e^{i\frac{\pi}{12}} = \frac{\sqrt{6}+\sqrt{2}}{8} + i\frac{\sqrt{6}-\sqrt{2}}{8}$ .

D'où :  $\frac{1}{2}\left(\cos\left(\frac{\pi}{12}\right) + i\sin\left(\frac{\pi}{12}\right)\right) = \frac{\sqrt{6}+\sqrt{2}}{8} + i\frac{\sqrt{6}-\sqrt{2}}{8}$ .

On en déduit :  $\cos\left(\frac{\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{6}+\sqrt{2}}{4}$  et  $\sin\left(\frac{\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{6}-\sqrt{2}}{4}$ .

REMARQUE :

La notation exponentielle permet de retrouver les formules d'addition pour le cosinus et le sinus.

## 4. LA LINEARISATION

### a-Formules et applications

#### THÉORÈME : Formules de Moivre

$$\forall n \in \mathbb{Z}, \forall \theta \in \mathbb{R}, \boxed{e^{in\theta} = (e^{i\theta})^n} \text{ c'est à dire } \boxed{\cos(n\theta) + i\sin(n\theta) = (\cos\theta + i\sin\theta)^n}$$

APPLICATION : Pour exprimer  $\cos n\theta$  ou  $\sin n\theta$  en fonction de  $\cos \theta$  et de  $\sin \theta$ .

1. On remarque que  $\cos n\theta = \operatorname{Re}[(\cos \theta + i\sin \theta)^n]$  et que  $\sin n\theta = \operatorname{Im}[(\cos \theta + i\sin \theta)^n]$
2. Puis on utilise la formule du binôme pour développer  $(\cos \theta + i\sin \theta)^n$
3. On en extrait alors la partie réelle et la partie imaginaire pour obtenir  $\cos n\theta$  et  $\sin n\theta$ .

#### THÉORÈME : Formules d'Euler

Soit  $\theta$  un réel quelconque. Alors :

$$\boxed{\cos \theta = \frac{e^{i\theta} + e^{-i\theta}}{2}} \quad \text{et} \quad \boxed{\sin \theta = \frac{e^{i\theta} - e^{-i\theta}}{2i}}$$

**Remarque** . Ces formules permettent de linéariser (transformer des produits en sommes) des expressions trigonométriques. Cette transformation est particulièrement utile lors du calcul d'intégrales.

**b-LINEARISATION** : Pour *linéariser* un produit de sinus et de cosinus :

1. On remplace les  $\cos(a.\theta)$  et les  $\sin(b.\theta)$  à l'aide des formules d'Euler.
2. On développe l'expression obtenue à l'aide de la formule du binôme.
3. On regroupe les termes conjugués entre eux.
4. On réutilise les formules d'Euler pour retrouver des cosinus et des sinus.

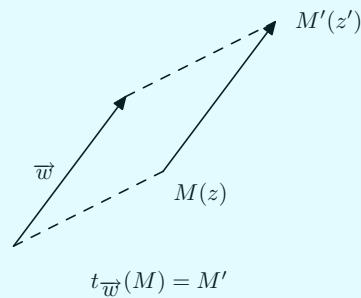
## 5. Nombres complexes et transformations

### a-Ecriture complexe d'une translation

#### Theorème :

$\vec{w}$  est un vecteur d'affixe  $b$ .

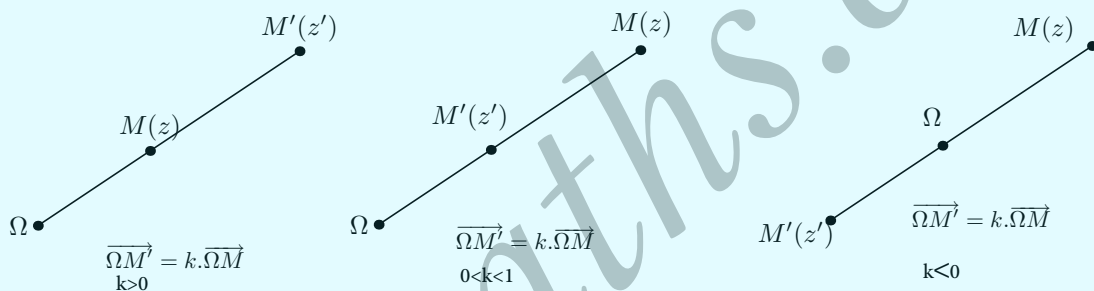
L'écriture complexe de la translation de vecteur  $\vec{w}$ , qui transforme  $M(z)$  en  $M'(z')$  est  $z' = z + b$ .



### b-Ecriture complexe de l'homothétie

#### Theorème :

$\Omega$  est un point d'affixe  $\omega$  et  $k$  un réel non nul. L'écriture complexe de l'homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $k$ , qui transforme  $M(z)$  en  $M'(z')$  est  $z' - \omega = k(z - \omega)$ .



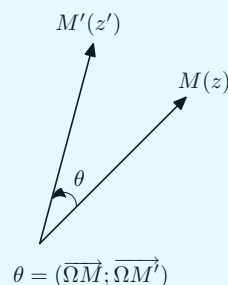
$h$  est l'homothétie de centre  $\Omega$  et de rapport  $k$ ;  $M' = h(M)$  équivaut à  $\overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$ .

On note  $z$  et  $z'$  les affixes respectives de  $M$  et  $M'$ , l'affixe de  $\overrightarrow{\Omega M'}$  est  $z' - \omega$ , celle de  $k \overrightarrow{\Omega M}$  est  $k(z - \omega)$ . Donc  $M' = h(M)$  équivaut à  $z' - \omega = k(z - \omega)$ .

### c-Ecriture complexe d'une rotation

#### Theorème :

$\Omega$  est un point d'affixe  $\omega$  et  $\theta$  un réel. L'écriture complexe de la rotation de centre  $\Omega$  et d'angle de mesure  $\theta$ , qui transforme  $M(z)$  en  $M'(z')$  est  $z' - \omega = e^{i\theta}(z - \omega)$ .



$R$  est la rotation de centre  $\Omega$  et d'angle de mesure  $\theta$ ;  $M' = R(M)$  équivaut à  $(\overrightarrow{\Omega M}; \overrightarrow{\Omega M'}) = \theta$  et  $\Omega M' = \Omega M$ . On note  $z$  et  $z'$  les affixes respectives de  $M$  et  $M'$ , l'affixe de  $\overrightarrow{\Omega M'}$  est  $z' - \omega$ , celle de  $\overrightarrow{\Omega M}$  est  $z - \omega$ .

Donc  $M' = R(M)$  équivaut à  $z' - \omega = e^{i\theta}(z - \omega)$ .